

小田原テニスリーグ戦 規定

平成20年2月改定

1. 選手登録

- 1). リーグ戦には登録された選手以外出場してはならない。
- 2). 選手登録は年度初めに行うが、途中で追加登録を認める、原則として削除・移籍は認めない(但し複数登録となってしまった場合は該当しないチームから速やかに削除の報告を行うこと)。また追加登録は6月末日(必着)までとし、リーグ戦速報センター、各部担当常任理事および、対戦するチームに追加登録者を書面またはEmailにて通知しなければならない。

2. 試合日程の再調整

- 1). 雨等で予定した試合日程が変更になる場合は必ずホームチームが相手チームと相談の上新たな日程を決めること。決まった日程はホームチームが速やかに速報センターに連絡すること。

3. 試合方法

- 1). 男子はダブルス4、シングルス5の9ポイント、女子はダブルス3、シングルス2の5ポイント。同一種目への出場は1人1回。
- 2). オーダーは、実力順に組むこと。相手チームは明白に違反していると思われる場合は、担当常任理事に報告する。
- 3). ポイント数が当日そろわないチームは負けとする。その結果は男子0-9、女子0-5となる。
- 4). 試合開始前に対戦チームでオーダー表を交換する。雨天等で途中延期となった場合でもすでに交換したオーダーで行う。
- 5). 試合は3セットマッチ、6-6 7ポイントタイブレーク、ノードバンテージ方式とする。
- 6). 試合順序は原則としてダブルスからスタートしシングルスへ、各種目内の順序は【結果報告書】の上からの順とする。
- 7). 使用ボールは、ダンロップフォート(イエロー)とする。
- 8). 試合開始時間は原則として9時からとする。

4. 使用するコート

- 1). リーグ戦の組み合わせにより、事前にホームチームとアウェイチームを決定する。ホームチームはコートを確保する。
- 2). 原則として各チーム2試合以上はホームチームとなり、ホームチームはコート代を負担する。
協会が確保したコートを使用する場合、協会が定めるコート代をホームチームが負担する。
営業チーム及び営業コートの利用については、別途定める通りとする。
- 3). 使用コートは2市7町内(小田原市、南足柄市、開成、大井、松田、箱根、真鶴、山北、中井の各町)のコートに限定する。但し、協会が認めたコートはこの限りではない。
- 4). 使用したコートに関して問題が提起された場合、常任理事会で精査する。その結果そのコートの使用を禁止することがある。

5. 結果報告／延期報告

- 1). 各チーム対戦後速やかに(1週間以内)に勝ちチームは、次の①②の両方の報告を行うこと。
①ブロック名、勝ちチーム名、ポイントをリーグ戦速報センター(Email: leag@odawara-ta.org)に報告すること
②結果報告書に、対戦相手、対戦日、選手名、各試合結果、両代表者サインを記入して、各部担当常任理事に送付すること
- 2). 雨等で予定した日程に試合を実施しなかった場合は、すみやかにリーグ戦速報センターに報告する。(ホームチーム)
また、日程変更後の新たな日程については、決まり次第すみやかにリーグ戦速報センターに報告する(ホームチーム)
相手チームが棄権の場合は、男子9-0、女子5-0とし、棄権であることを明記して、1)の報告を行うこと。(勝ちチーム)

6. リーグの構成

- 1). 男子リーグは6部、女子リーグは4部までとし、原則、各ブロックは5チームとする。
- 2). 男子は1部から3部を各1、2、3ブロック、4部及び5部は4ブロックとし、6部は1ブロック5もしくは6チームとして調整する。
6部だけでは調整できない場合、直前の上位の部から1ブロック5もしくは6チームとして調整する。
- 3). 女子は1部から3部を各1、2、3ブロックとし、4部は1ブロック5もしくは6チームとして調整する。
4部だけでは調整できない場合、直前の上位の部から1ブロック5もしくは6チームとして調整する。

7. リーグ戦順位&入れ替え

- 1). ブロック内順位 JTAテニスルールブック ラウンドロビン方式における順位付けに準じる。
チームの勝率が高い方が上位とする
①2チームが同率になった場合は、直接対決の勝ちチーム
②3チームが同率になった場合は、以下の要素で順位をつける
a) 合計の勝利試合数の多いチームが上位
b) a)が同じ場合、全試合でのセット取得率
c) b)が同じ場合、全試合でのゲーム取得率
- 2). 部内順位 ①ブロック内順位 ②勝率 ③ポイント取得率 ④セット取得率 ⑤ゲーム取得率 の順で決定する
注1) ①～⑤で決定しない場合は、抽選により決定する。
注2) また、男子・女子の下位の部において各ブロックのチーム数が異なる場合は、順位を優先し、同順位内でポイント取得率、セット取得率、ゲーム取得率で決定する。
(勝率で比較することは、チーム数が異なると不合理になるため、勝率に基づかない)
ブロック最下位については、各ブロック最下位チームを最下位チーム群として、この中で順位をポイント取得率、セット取得率、ゲーム取得率で決定する。
- 3). 入れ替えの方法 ブロック優勝チームは上位の部に昇格し、上位の部から部内順位に基づいて同数のチームを降格する。
ただし、参加チーム数の減少などにより、降格しない場合がある。

8. その他運営事項

- 1). リーグ戦は協会内部の親睦及び技能向上を目的に開催しています。この趣旨に沿い、トラブルがないように進めてください。
- 2). 仕事等で試合開始に遅れる場合は事前に相手チームの了解を求めること。
- 3). 年度の試合は11月第2週の日曜までとしリーグ担当会議で当年度の期日を決定する。